

Laboration

Nu ska du skriva ett program som simulerar en enkel miniräknare. De operationer den skall klara av är:

c = Rensar displayen (dvs. sätter den till 0)
+ = Adderar nästa tal till displayen
- = Subtraherar nästa tal till displayen
/ = Dividerar displayen med nästa tal
* = Multiplicerar displayen med nästa tal
q = Avslutar programmet

Bilderna nedan är ett exempel på hur skärmutskriften under en körning av programmet kan se ut. Varje ruta nedan visar skärmbilden efter varje inmatning.

(1)	(2)
0	123
-----	-----
Mata in ett tal: 123	Ange en operator (+, -, /, *, c, q): *
(3)	(4)
123	56088
-----	-----
Mata in ett tal: 456	Ange en operator (+, -, /, *, c, q): q

Man skall alltså ha en "ruta" på skärmen som motsvarar sifferfönstret på en miniräknare och en kommandorad där man matar in tal och operatorer omväxlande. När man startar programmet och efter att man har rensat "sifferfönstret" med c-kommandot ska programmet fråga efter ett tal, alltså inte en operator när man inte har något tal angivet. Man ska också kunna utföra flera operationer efter varandra utan att behöva nollställa med "c" t.ex. $12*3+4$.

När du skriver programmet kan du utgå från att "användaren" gör korrekta inmatningar. Detta är bara ett förslag till hur det kan se ut på skärmen, som kan ses som ett minimikrav. Om du vill göra en snyggare, mer avancerad skärmbild, eller lägga till fler funktioner så är det fritt fram, men det ger **ingen bonus**.

Källkoden skall vara välkommenterad och korrekt indenterad enligt anvisningar ni fått.

Redovisning:

Du skall lämna in källkod i vklass.

Du skall också skriva i brevet om de problem som du har stött på när du jobbat med uppgiften.

Laborationen skall redovisas enskilt!

Tips!

Tänk igenom med hjälp av papper och penna hur ditt program skall fungera.

Lycka till!